

WEBORAMA CAMPAIGN MANAGER

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАТЕРИАЛАМ ФОРМАТА HTML





Основные технические требования.....	3
Кастомизация кода.....	4
Добавление кликовых ссылок.....	5
Добавление учета событий.....	6
Формат готового баннера.....	7

- ✓ Баннер должен представлять из себя самостоятельно работающую HTML страницу и не использовать внешние ресурсы. Все ресурсы должны быть приложены локально. Все ресурсы должны располагаться в одной директории с .html файлом.
- ✓ Баннер должен открываться и отображаться локально.
- ✓ Не должно присутствовать никакого функционала, препятствующего отображению баннера в iframe.
- ✓ Баннер не должен иметь горизонтальную или вертикальную прокрутку.

КАСТОМИЗАЦИЯ КОДА

Для корректной работы необходимо подключить скрипт screenad.js.
Для этого разместите в теге <head> следующую строчку:

```
<script type="text/javascript" src="//cstatic.weborama-  
tech.ru/js/advertiserv2/ru/screenad_interface_1.0.3_scrambled.js"></script>
```

Для удобства локального тестирования можно добавить протокол (http:), но в готовом баннере протокол указывать не нужно.

Для корректного определения системой размера баннера, необходимо добавить в тег <head> строчки:

```
<!-- ADRIME SCREENAD META DATA (don't edit/remove) -->  
<!-- SCRVERSION: screenad_interface_1.0.3 -->  
<!-- SCRFORMAT: banner -->  
<!-- SCRWIDTH: 240 -->  
<!-- SCRHEIGHT: 400 -->
```

где:

240 — значение ширины

400 — значение высоты

Каждый комментарий должен быть прописан с новой строки

КАСТОМИЗАЦИЯ КОДА

В случае, если баннер представляет из себя резиновую перетяжку (100% ширины), необходимо для параметра SCRWIDTH указать значение 100:

```
<!-- SCRWIDTH: 100 -->
```

А также прописать вызов функции `screenad.position()`:

```
<script>
var bannerWidth = "100%";
var bannerHeight = 250;
screenad.position('width=' + bannerWidth + '&height=' +
    bannerHeight +
    '&hor=left&ver=banner&hide=false&sticky=false&offx=0&offy=0&c
liprect=auto,auto,auto,auto&antizoom=false&smooth=0');
</script>
```

где:

100% — значение ширины баннера

250 — значение высоты баннера в пикселях

Каждый комментарий должен быть прописан с новой строки

ДОБАВЛЕНИЕ КЛИКОВЫХ ССЫЛОК



Основная кликовая ссылка размещается нашим трафик-менеджером, и из баннера недоступна. Поэтому, для того, чтобы инициировать переход по кликовой ссылке, необходимо выполнить js код:

```
screenad.click('default');
```

Если требуется установить более одной ссылки, необходимо использовать js код:

```
screenad.click('extraN'),
```

где:

N — уникальный номер для каждой ссылки;

Если требуется вести учет событий, необходимо по наступлении события вызвать код:

```
screenad.event('name'),
```

где:
name — название события, как оно должно быть отражено в статистике. Имена событий могут содержать символы: A-Z a-z 0-9 _;

- ✓ Готовый материал к отправке должен представлять из себя ZIP архив, содержащий в себе HTML страницу, а также прочие материалы, необходимые для отрисовки баннера: изображения, шрифты, скрипты, либо подготовленное превью.
- ✓ Продолжительность анимации не должна превышать 30 секунд.
- ✓ Общий объем несжатого баннера с дополнительными материалами не должен превышать 3 мб.
- ✓ Изображения не должны начинаться с нижнего подчеркивания (_) и названия не должны содержать буквы кириллицы
- ✓ Все файлы должны иметь одно расширение (например неверно: index.html.html)

СПАСИБО!

sales@weborama.com.ru

